

Regulamin ShrekMC

30 czerwca 2020

1. Definicje.

- 1.1. ShrekMC - zbiór usług dostarczanych drogą elektroniczną, składających się z Serwera Minecraft oraz Serwera Discord.
- 1.2. Właściciel ShrekMC - oznacza właściciela serwera shrekmc.pl
- 1.3. Administracja ShrekMC - osoby pełniące funkcje administracyjne w usługach ShrekMC.
- 1.4. Użytkownik - osoba korzystająca z usług ShrekMC (inaczej: Gracz).
- 1.5. Serwer Minecraft - serwer w grze Minecraft mieszczący się pod adresem shrekmc.pl oraz mc.shrekmc.pl.
- 1.6. Serwer Discord - serwer w aplikacji Discord, do którego mogą dołączyć Użytkownicy w celu kontaktu z administracją z adresu dc.shrekmc.pl.
- 1.7. Forum Serwera - dział poświęcony serwerowi ShrekMC w serwisie forum.pyrko.pl.
- 1.8. Support ShrekMC - system zgłoszeń do którego mogą zgłaszać się Użytkownicy z problemami związanymi z usługami ShrekMC, dostępny pod adresem support.pyrko.pl.

2. Ochrona danych osobowych.

- 2.1. Podpunkty zawarte w punkcie 2 dotyczą wszystkich usług ShrekMC i powiązanych.
- 2.2. Zgodnie z regulaminem zakazuje się:
 - 2.2.1. Publikowania miejsca zamieszkania osób trzecich, z wyjątkiem samych miast (dokładna lokalizacja jest zakazana);
 - 2.2.2. Publikowania wszelkiego rodzaju zdjęć prywatnych bez zezwolenia osoby się na nich znajdującej. Rozpowszechnianie wizerunku osoby trzeciej bez jej zgody (art. 81 ust. 2 pr.aut.);
 - 2.2.3. Publikowania wszelkiego rodzaju prywatnych danych takich jak PESEL, numer konta bankowego, itd. osobom trzecim;
 - 2.2.4. Publikowania zdjęć członków rodziny osoby trzeciej oraz wszelkich danych z nimi związanych;
 - 2.2.5. Publikowania oraz rozpowszechniania hasła do jakiegokolwiek portalu, gry, itd. osobom trzecim;
 - 2.2.6. Szantażowania, zastraszania, gróźb pod pretekstem opublikowania danych osobowych osobom trzecim - gróźb karalnych określonych w art. 190 Kodeksu Karnego;
- 2.3. Zgodnie z art. 51 Konstytucji Rzeczypospolitej Polskiej, a także art. 1 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych każdy ma prawo do ochrony danych go dotyczących.
- 2.4. Wszelkie wyżej wymienione punkty mają swoje paragrafy w kodeksie prawnym oraz cywilnym, złamanie wyżej wymienionych punktów może skutkować poważnymi karami finansowymi a w skrajnych przypadkach karą pozbawienia wolności. Za czyny osoby nieletniej odpowiadają jej prawni opiekuni.

2.5. Za złamanie któregoś z wyżej wymienionych punktów grozi otrzymanie permanentnej blokady konta we wszystkich usługach ShrekMC i powiązanych.

3. Postanowienia ogólne.

3.1. Rejestrując się na Serwerze Minecraft shrekmc.pl Użytkownik:

3.1.1. Wyraża nieodwołalną zgodę na dożywotnie rozpowszechnianie opublikowanych przez siebie treści w usługach ShrekMC;

3.1.2. Równoznacznie z rejestracją akceptuje warunki zawarte w Regulaminie ShrekMC;

3.2. Właściciel ShrekMC może usunąć dowolne treści stworzone przez Użytkownika bez udzielenia rekompensaty oraz bez podania przyczyny.

3.3. Zakazuje się łamania regulaminu we wszystkich usługach ShrekMC i powiązanych.

3.4. Kary wypisane w regulaminie pełnią tylko funkcje informacyjne, administrator może skrócić lub wydłużyć czas kary, jeżeli stwierdzi, że kara przypisana do danego czynu jest za duża lub za mała.

3.5. Administracja ShrekMC w każdej chwili może wyłączyć serwer bez podania przyczyny.

3.6. Gracz może zostać ukarany na Serwerze Minecraft, jeżeli łamie regulamin na Serwerze Discord lub Forum Serwerowym.

3.7. Różnego rodzaju ataki DDOS bądź DOS zgłaszaj od razu na policję, serwer nie ma możliwości prawnych i fizycznych, aby zweryfikować, czy dane zdarzenia miało miejsce.

4. Zasady gry na serwerze.

4.1. Zabronione jest floodowanie i spamowanie, które grozi otrzymaniem kary w postaci wyciszenia na 20 minut.

4.2. Zabronione jest wywoływanie spamu, które grozi otrzymaniem kary w postaci wyciszenia na 15 minut.

4.3. Zabronione jest nadużywanie CapsLocka, które grozi otrzymaniem kary w postaci ostrzeżenia.

4.4. Zabronione jest prowokowanie innych graczy oraz administracji, które grozi otrzymaniem kary w postaci wyciszenia na 1 godzinę.

4.5. Zabronione jest podszywanie się pod administratorów oraz innych graczy, które grozi otrzymaniem kary w postaci blokady konta na 15 dni.

4.6. Zabronione jest prowadzenie rozmów o charakterze erotycznym, wulgarnym czy obraźliwym, które grozi otrzymaniem kary w postaci wyciszenia na 1 godzinę, w skrajnych przypadkach blokady konta do 3 dni.

4.7. Zabronione jest udostępnianie danych osobowych innych osób, które grozi otrzymaniem kary w postaci permanentnej blokady konta.

4.8. Zabronione jest szerzenie treści niezgodnych z polskim prawem, które grozi otrzymaniem kary w postaci permanentnej blokady konta.

4.9. Zabronione jest wysyłanie linków obraźliwych czy niewłaściwych, które grozi otrzymaniem kary w postaci wyciszenia na 2 godziny.

4.10. Zabronione korzystanie na serwerze z obraźliwych oraz nagich skinów, które grozi otrzymaniem kary w postaci blokady konta na 3 dni.

4.11. Zabronione jest zakładanie kont o nickach wulgarnych, obraźliwych oraz niekulturalnych, które grozi otrzymaniem kary w postaci permanentnej blokady konta.

- 4.12. Zabronione jest omijanie systemu cenzury, które grozi otrzymaniem kary w postaci wyciszenia na czas 2 godzin.
 - 4.13. Zabronione jest rozpowszechnianie treści fałszywych o administracji bądź serwerze, które grozi otrzymaniem kary w postaci blokady konta na 1 dzień.
 - 4.14. Zabronione jest korzystanie z cheatów i skryptów ułatwiających grę.
 - 4.14.1. Wykrycie przez administratora cheatów u gracza grozi otrzymaniem kary w postaci blokady konta na 2 miesiące.
 - 4.14.2. Przyznanie się do cheatów zmniejsza czas kary z 2 miesięcy do 7 dni.
 - 4.14.3. Wyjście z gry podczas sprawdzania grozi otrzymaniem kary w postaci blokady konta na 14 dni.
 - 4.14.4. Oszukiwanie graczy podczas wymian grozi otrzymaniem kary w postaci blokady konta do 2 dni.
 - 4.15. Zabronione jest obrażanie Graczy oraz Administracji, które grozi otrzymaniem kary w postaci wyciszenia na 30 minut.
 - 4.16. Zabronione jest niszczenie innym Graczom regionów, które grozi otrzymaniem kary w postaci blokady konta na 3 dni.
 - 4.17. Zabronione jest oszukiwanie podczas wymian z innymi Graczami, które grozi otrzymaniem kary w postaci blokady konta na 2 dni.
 - 4.18. Zabronione jest tworzenie na swoim lub kogoś regionie budowli o charakterze erotycznym, wulgarnym czy obraźliwym, które grozi otrzymaniem kary w postaci blokady konta na 7 dni.
 - 4.19. Zabronione jest promowanie nazizmu, rasizmu i komunizmu, które grozi otrzymaniem kary w postaci blokady konta na 14 dni.
 - 4.20. Zabronione jest wykorzystywanie bugów gry oraz błędów w konfiguracji serwera, które grozi otrzymaniem kary w postaci permanentnej blokady konta.
 - 4.21. Zabronione jest umyślne lagowanie serwera, które grozi otrzymaniem kary w postaci permanentnej blokady konta.
 - 4.22. Zabronione jest tworzenie multikont, które grozi otrzymaniem kary w postaci permanentnej blokady konta wskazanego przez gracza.
5. Nadawanie kar.
 - 5.1. Administrator może nadać karę na Użytkownika jeżeli:
 - 5.1.1. Nie przestrzega regulaminu, może zostać ukarany ostrzeżeniem, wyciszeniem czasowym lub permanentnym, wyrzuceniem z serwera oraz blokadą konta czasową lub permanentną;
 - 5.1.2. Łamie regulamin w innej usłudze ShrekMC lub w serwisie pyrko.pl;
 - 5.2. Jeżeli gracz nadmiernie łamie regulamin i jego zachowanie jest nad wyraz rażące, administrator ma prawo ukarać Użytkownika karą wyższą niż przewidziano w regulaminie
 - 5.3. Administracja z rangą HeadAdmin, ROOT, Opiekun lub Właściciel podczas nadawanie kary permanentnej blokady konta, może również nadać Blokadę na IP do 24 godzin.
 6. Upominanie przez administrację.
 - 6.1. Administrator ShrekMC ma prawo:
 - 6.1.1. Stwierdzić, iż gracz złamał regulamin serwera, co uprawnia go do upomnienia osoby za popełnione wykroczenie lub do nadania kary.

- 6.1.2. Stwierdzić niecelową reklamę bądź niecelowe podanie adresu innego serwera w przypadku potwierdzenia się sytuacji przedstawionej m.in. w taryfikatorze dla administracji.
- 6.1.3. Przywołać gracza do porządku lub upomnieć go za naruszenie regulaminu, poprzez użycie dowolnej formułki zgodnej z wykroczeniem, które popełnia dana osoba.

7. Dostępne rodzaje kar.

7.1. Na serwerze ShrekMC można otrzymać następujące kary:

- 7.1.1. Blokadę konta, która oznacza zablokowanie możliwości dołączenia na serwer z danego konta na czas określony;
- 7.1.2. Permanentną blokadę konta, która oznacza zablokowanie możliwości dołączenia na serwer z danego konta na czas nieokreślony;
- 7.1.3. Blokadę na IP, która oznacza zablokowanie możliwości dołączenia na serwer z danego konta na czas określony lub nieokreślony;
- 7.1.4. Wyciszenie, które oznacza zablokowanie możliwości pisania na chacie na czas określony;
- 7.1.5. Wyciszenie permanentne, które oznacza zablokowanie możliwości pisania na chacie na czas nieokreślony;
- 7.1.6. Wyrzucenie, które oznacza wyrzucenie Gracza z serwera;
- 7.1.7. Ostrzeżenie, które oznacza nadanie przez Administratora ostrzeżenia na konto Gracza poprzez komendę;
 - 7.1.7.1. Po otrzymaniu 3 ostrzeżeń zostaje nadane automatyczne wyciszenie na 10 minut przez konsolę.
 - 7.1.7.2. Po otrzymaniu 5 ostrzeżeń zostaje nadane automatyczne wyciszenie na 30 minut przez konsolę.
 - 7.1.7.3. Po otrzymaniu 7 ostrzeżeń zostaje nadane automatyczne wyciszenie na 2 godziny przez konsolę.
 - 7.1.7.4. Po otrzymaniu 10 ostrzeżeń następuje wyczyszczenie licznika i nadania automatycznej blokady konta na 2 godziny przez konsolę.
- 7.1.8. Upomnienie, które oznacza pisemne upomnienie na chacie zwrócone do Gracza ze strony Administratora.

8. Postanowienia końcowe.

- 8.1. Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania.
- 8.2. Regulamin w każdej chwili może ulec zmianie, bez powiadomienia o tym Użytkowników.
- 8.3. Regulamin wchodzi w życie z dniem 30.06.2020r.